

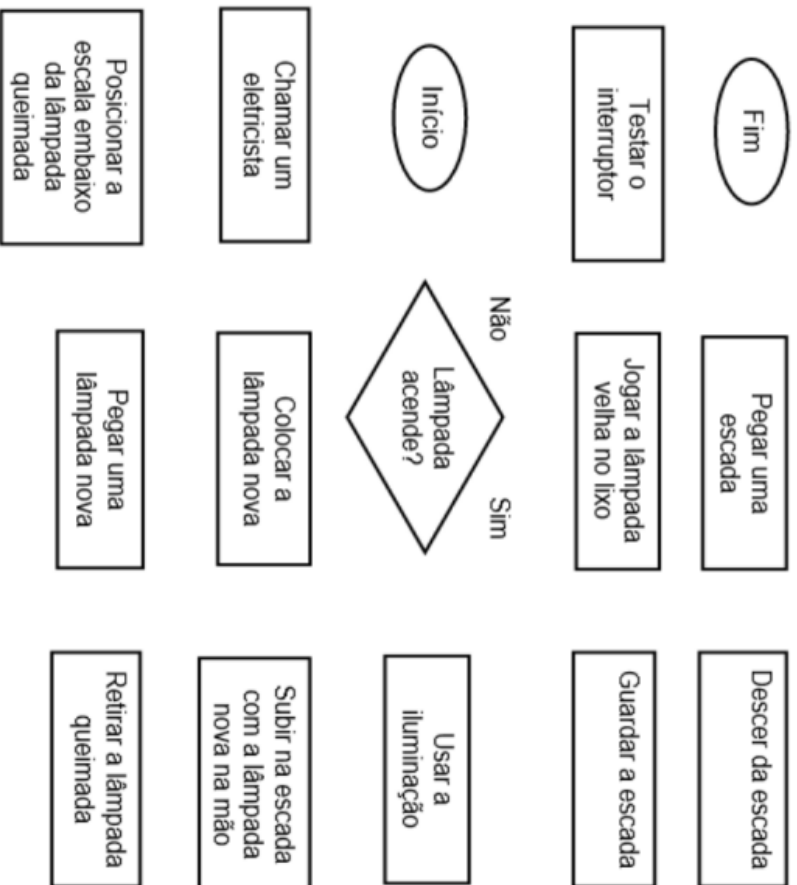
PENSAMENTO COMPUTACIONAL

-Atividade Desplugada-

FLUXOGRAMA: TROCANDO UMA LÂMPADA

Ordene na sequência o algoritmo representado em um fluxograma para trocar uma lâmpada, para isto, utilize a imagem abaixo e a partir disso, desenehe em uma folha de papel A4, usando as setas ↓ ← → para fazer as ligações entre as instruções.

Nome: _____



Nas imagens abaixo, é apresentada 2 formas possíveis de ordenação do algoritmo para trocar uma lâmpada.

DICA:

Essa atividade pode ser trocada entre os colegas após realizada e cada um pode escrever ao lado uma sugestão para contribuir com o algoritmo realizado pelo seu colega. Outra ideia, é depois de realizar o algoritmo reunir os estudantes em grupos de até 3 integrantes para discutir em criarem um algoritmo para o grupo e socializarem com a turma.

