

O pensamento computacional faz com que as pessoas sejam mais assertivas para resolver problemas uma vez que usar a ordenação ajuda na economia de tempo para tarefas comuns.

1) OBSERVE OS COMANDOS DE PROGRAMAÇÃO REPRESENTADOS POR SÍMBOLOS. DESCUBRA E ESCRVA QUAIS COMANDOS SÃO UTILIZADOS PARA LEVAR O ROBÔ ATÉ AS ENGRENAGENS.

COMANDOS DE PROGRAMAÇÃO

-  Mover um quadrado para frente
-  Mover um quadrado para trás
-  Pintar o quadrado de azul
-  Mover um quadrado para cima
-  Mover um quadrado para baixo

			

 1	 2	 3	4	5
6	7	8	9	10

			
			

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12

O pensamento computacional faz com que as pessoas sejam mais assertivas para resolver problemas uma vez que usar a ordenação ajuda na economia de tempo para tarefas comuns.

2) PINTE OS QUADRADOS DE ACORDO COM AS INSTRUÇÕES INDICADAS AO LADO E DESCUBRA O QUE IRÁ APARECER.

Instruções

A									
B									
C									
D									
E									
F									
G									
H									
I									
J									

1 1  6 1  1
 3  4 3 
 1 1  6 1  1
 10 
 1 5  3  1
 2 3  3  2
 3 4  3
 2 1  4 1  2
 1 1  6 1  1
 1 1  6 1  1