ESCOLAR MAKER

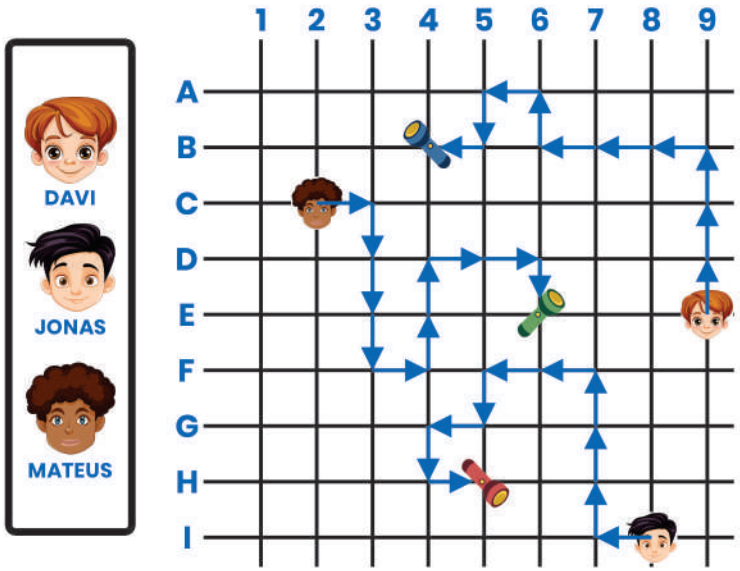
Recurso:
Pensamento Computacional

Nome:_____

O pensamento computacional faz com que as pessoas sejam mais assertivas para resolver problemas uma vez que usar a ordenação ajuda na economia de tempo para tarefas comuns.

DAVI, JONAS E MATEUS VÃO PARTICIPAR DA EXPOSIÇÃO DA ESCOLA. ELES SERÃO OS RESPONSÁVEIS PELA APRESENTAÇÃO DO CONCURSO DE TALENTOS E TIVERAM A IDEIA DE DISTRIBUIR LANTERNAS PARA QUE TODA A TURMA FIZESSE UM SHOW DE LUZES NO MOMENTO DAS APRESENTAÇÕES.

1) VEJA A TABELA PARA ORIENTÁ-LOS A CHEGAR AO LOCAL ONDE DEVERÃO RETIRAR AS LANTERNAS. OBSERVE QUE O POSICIONAMENTO DAS LANTERNAS É MARCADO POR LETRAS E NÚMEROS.



	D9	C9	B9	B8	B7	B6	A6	A5	B5	B4	

ESCOLAR MAKER

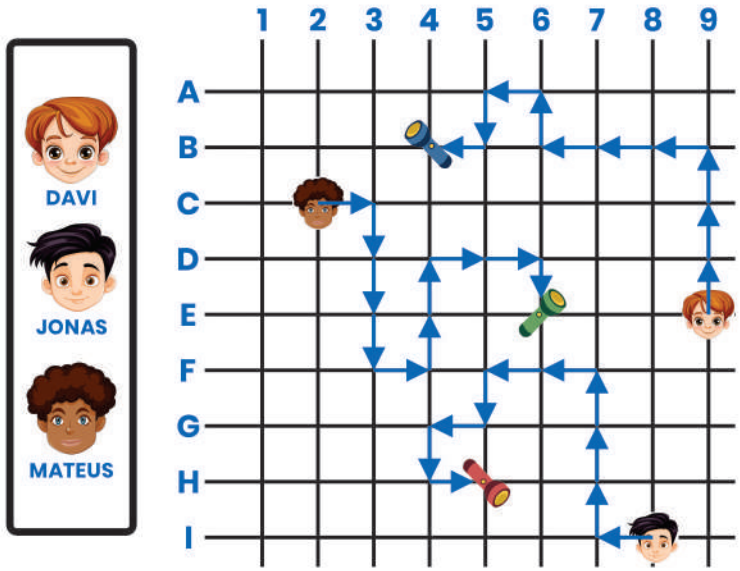
Recurso:
Pensamento Computacional

Nome:_____

O pensamento computacional faz com que as pessoas sejam mais assertivas para resolver problemas uma vez que usar a ordenação ajuda na economia de tempo para tarefas comuns.

DAVI, JONAS E MATEUS VÃO PARTICIPAR DA EXPOSIÇÃO DA ESCOLA. ELES SERÃO OS RESPONSÁVEIS PELA APRESENTAÇÃO DO CONCURSO DE TALENTOS E TIVERAM A IDEIA DE DISTRIBUIR LANTERNAS PARA QUE TODA A TURMA FIZESSE UM SHOW DE LUZES NO MOMENTO DAS APRESENTAÇÕES.

1) VEJA A TABELA PARA ORIENTÁ-LOS A CHEGAR AO LOCAL ONDE DEVERÃO RETIRAR AS LANTERNAS. OBSERVE QUE O POSICIONAMENTO DAS LANTERNAS É MARCADO POR LETRAS E NÚMEROS.



	D9	C9	B9	B8	B7	B6	A6	A5	B5	B4	