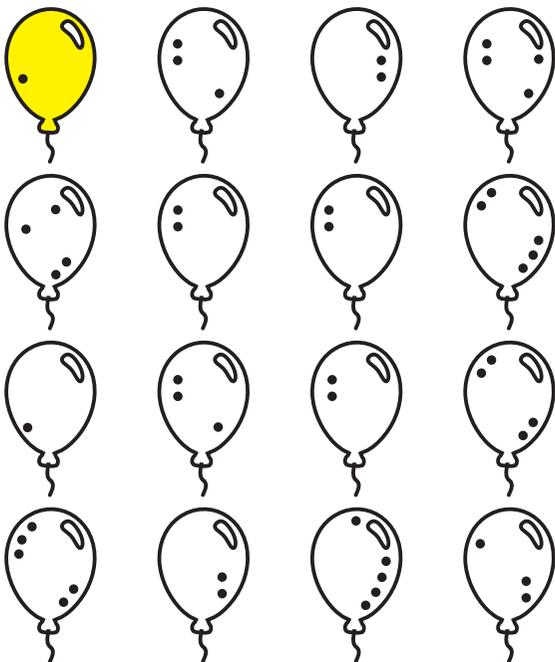
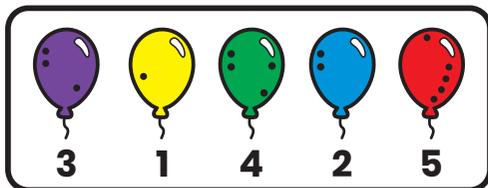


Recurso:  
**Pensamento Computacional**

Nome: \_\_\_\_\_

O pensamento computacional faz com que as pessoas sejam mais assertivas para resolver problemas uma vez que usar a ordenação ajuda na economia de tempo para tarefas comuns.

1) OBSERVE QUE NA IMAGEM A SEGUIR CADA BALÃO POSSUI UMA COR E UM NÚMERO. IDENTIFIQUE A QUANTIDADE DE PONTOS EM CADA BALÃO, VEJA A COR CORRESPONDENTE AO NÚMERO E PINTE-O.



Recurso:  
**Pensamento Computacional**

Nome: \_\_\_\_\_

O pensamento computacional faz com que as pessoas sejam mais assertivas para resolver problemas uma vez que usar a ordenação ajuda na economia de tempo para tarefas comuns.

2) OBSERVE A IMAGEM A SEGUIR: CADA CÍRCULO POSSUI UMA COR E UM DESENHO ESPECÍFICO. IDENTIFIQUE OS CÍRCULOS E REPRODUZA OS DESENHOS CORRESPONDENTES

