



**Recurso:**  
**Pensamento Computacional**



Nome: \_\_\_\_\_




O pensamento computacional faz com que as pessoas sejam mais assertivas para resolver problemas uma vez que usar a ordenação ajuda na economia de tempo para tarefas comuns.








1) OBSERVE OS COMANDOS DE PROGRAMAÇÃO REPRESENTADOS POR SÍMBOLOS. DESCUBRA E ESCREVA QUAIS COMANDOS SÃO UTILIZADOS PARA LEVAR O ROBÔ ATÉ AS ENGRENAGENS.

**COMANDOS DE PROGRAMAÇÃO**

-  Mover um quadrado para frente
-  Mover um quadrado para trás
-  Pintar o quadrado de azul
-  Mover um quadrado para cima
-  Mover um quadrado para baixo

	1		2		3	4	5
	6	7	8	9	10		



1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12

**Recurso:**  
**Pensamento Computacional**



















Nome: \_\_\_\_\_

O pensamento computacional faz com que as pessoas sejam mais assertivas para resolver problemas uma vez que usar a ordenação ajuda na economia de tempo para tarefas comuns.

2) PINTE OS QUADRADOS DE ACORDO COM AS INSTRUÇÕES INDICADAS AO LADO E DESCUBRA O QUE IRÁ APARECER.

A									
B									
C									
D									
E									
F									
G									
H									
I									
J									

**Instruções**

1  1  6  1  1   
 3  4  3   
 1  1  6  1  1   
 10   
 1  5  3  1   
 2  3  3  2   
 3  4  3   
 2  1  4  1  2   
 1  1  6  1  1   
 1  1  6  1  1