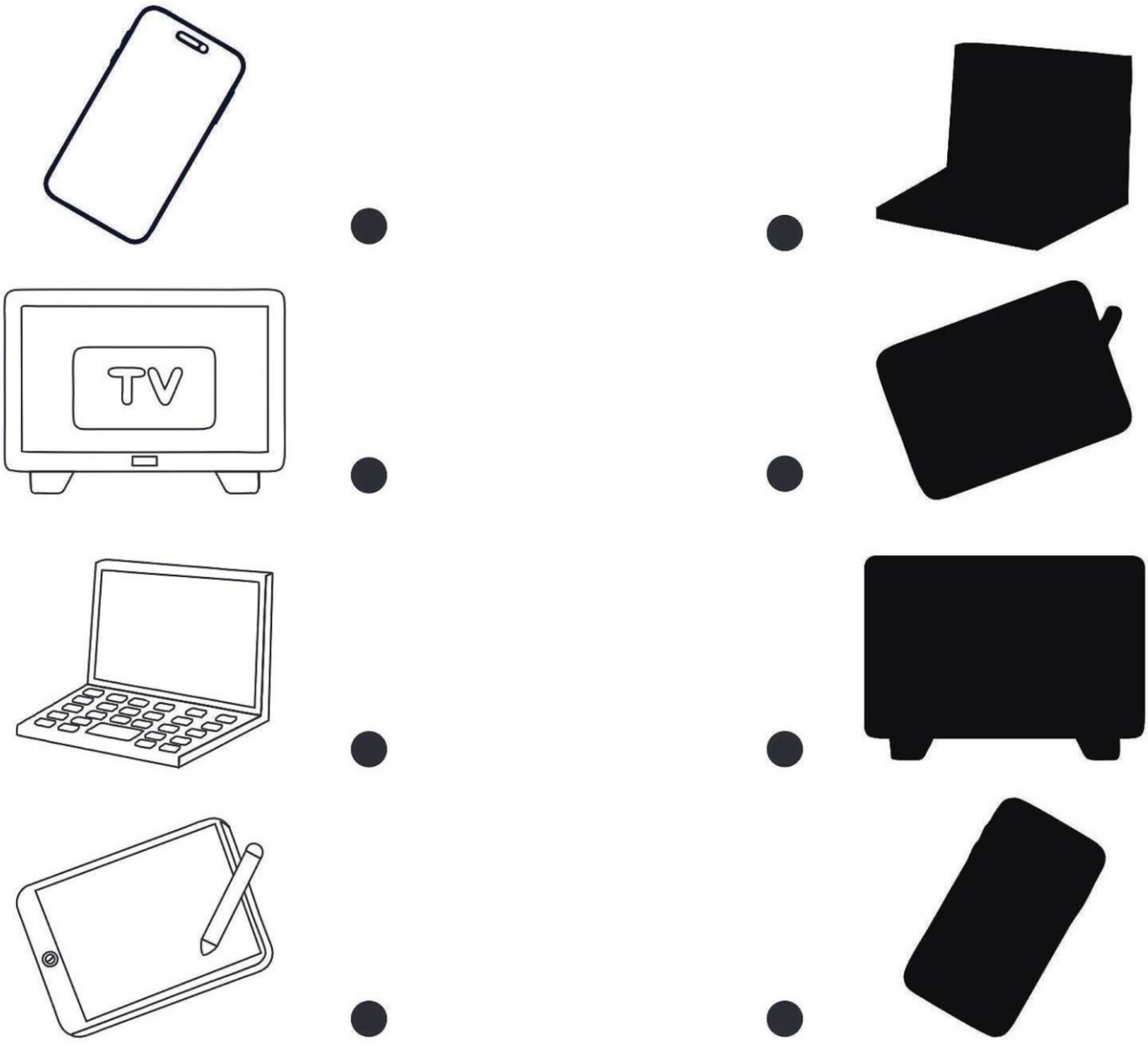
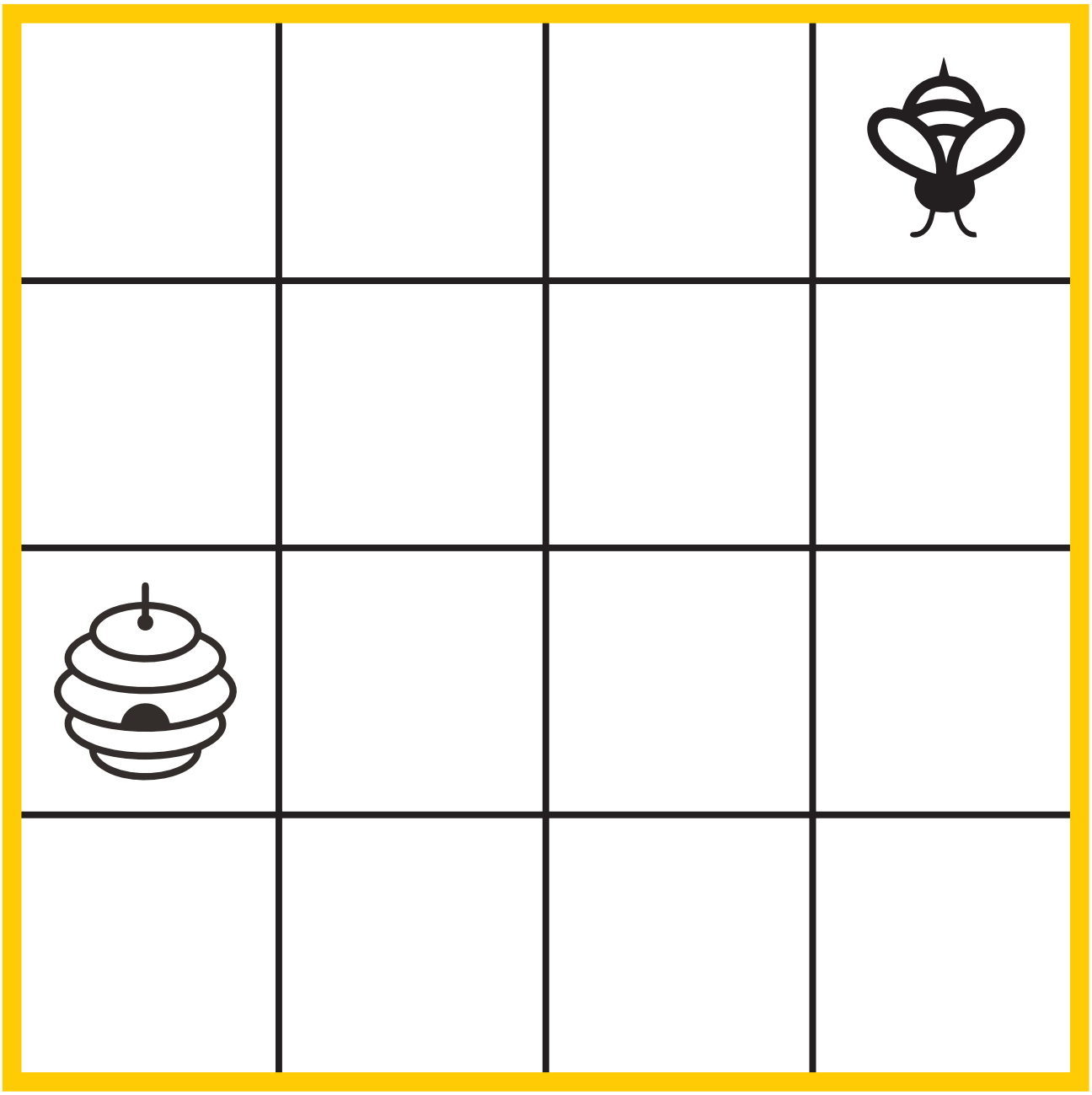
ESCOLAR MAKER EDUTEC

Recurso:
Pensamento Computacional

Nome:_____

O pensamento computacional é uma maneira de ensinar os alunos, de forma divertida e significativa, a pensarem com lógica e estratégia para resolver problemas do dia a dia, desenvolvendo habilidades importantes como raciocínio lógico, criatividade, organização, persistência e trabalho em equipe.

1) Observe com atenção os objetos tecnológicos que estão na coluna da esquerda e encontre na coluna da direita as sombras que combinam com cada um deles. Depois, ligue o objeto à sua sombra correta. Ao final, pinte as imagens.



2) Ajude a abelha a voltar para sua colmeia. Trace uma linha ligando o caminho que ela deverá fazer até chegar em casa. Ao final, pinte as imagens.