

PENSAMENTO COMPUTACIONAL
-Atividade Desplugada-
FLUXOGRAMA: TROCANDO UMA LÂMPADA

Observe os blocos de comandos. Ordene na sequência o algoritmo representando um fluxograma para trocar uma lâmpada. Desenhe em uma folha de papel A4, usando as setas ↓ ← → para fazer as ligações entre os blocos.

