

O pensamento computacional é uma maneira de ensinar os alunos, de forma divertida e significativa, a pensarem com lógica e estratégia para resolver problemas do dia a dia, desenvolvendo habilidades importantes como raciocínio lógico, criatividade, organização, persistência e trabalho em equipe.

Você está prestes a embarcar em uma nova jornada pelo Labirinto Matemático. O seu objetivo é encontrar o caminho até o **Troféu**.

Para navegar por este labirinto você precisará resolver as contas. O ponto de partida será o quadrado verde:

- Procure a resposta: o resultado da conta será um dos números que conectam este quadrado verde aos próximos quadrados amarelos.
- Siga o caminho correto: o quadrado amarelo que contém a sua resposta é o seu próximo passo no labirinto. Repita o processo resolvendo uma conta por vez.
- Evite a prisão: cuidado com os quadrados azuis marcados como **Cadeia** (Você está preso, passará a vez). Se você chegar a um desses, significa que seguiu um caminho incorreto em algum momento.

