










O pensamento computacional faz com que as pessoas sejam mais assertivas para resolver problemas uma vez que usar a ordenação ajuda na economia de tempo para tarefas comuns.

DAVI, JONAS E MATEUS VÃO PARTICIPAR DA EXPOSIÇÃO DA ESCOLA. ELES SERÃO OS RESPONSÁVEIS PELA APRESENTAÇÃO DO CONCURSO DE TALENTOS E TIVERAM A IDEIA DE DISTRIBUIR LANTERNAS PARA QUE TODA A TURMA FIZESSE UM SHOW DE LUZES NO MOMENTO DAS APRESENTAÇÕES.

1) VEJA A TABELA PARA ORIENTÁ-LOS A CHEGAR AO LOCAL ONDE DEVERÃO RETIRAR AS LANTERNAS. OBSERVE QUE O POSICIONAMENTO DAS LANTERNAS É MARCADO POR LETRAS E NÚMEROS.

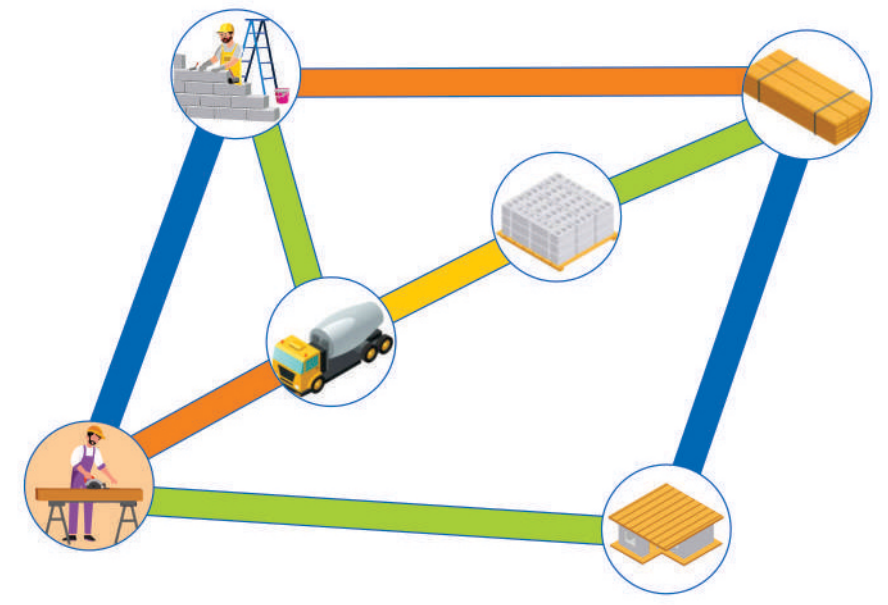
  
DAVI  
  
JONAS  
  
MATEUS

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A				←	↑					
B	←	↓		←	←	←	←	←		
C	↓									
D								←	←	←
E	→	→	↓							
F			→	→						
G										
H					→	→	→	→	→	→
I				←	←	←	←	←	←	←
















	D9	C9	B9	B8	B7	B6	A6	A5	B5	B4	
											
											








O pensamento computacional faz com que as pessoas sejam mais assertivas para resolver problemas uma vez que usar a ordenação ajuda na economia de tempo para tarefas comuns.









2) NESTE LABIRINTO, VOCÊ VAI ENFRENTAR OS DESAFIOS LÓGICOS QUE DEVEM SER RESOLVIDOS COM UMA SEQUÊNCIA DE MOVIMENTOS. PARA ISSO, PARTA DO PONTO INICIAL E USE AS CORES DISPONÍVEIS NO CARTÃO DE DESAFIOS PARA ALCANÇAR O OBJETIVO (CHEGADA). É PERMITIDO PERCORRER UM MESMO CAMINHO MAIS DE UMA VEZ. INDIQUE O PERCURSO PINTANDO OS ESPAÇOS EM BRANCO DE ACORDO COM A SEQUÊNCIA DE MOVIMENTOS.












**CARTÃO DE DESAFIOS**

**INÍCIO**   →  →  →  →  → 

  →  →  →  →  →  → 

  →  →  →  →  →  →  →  → 