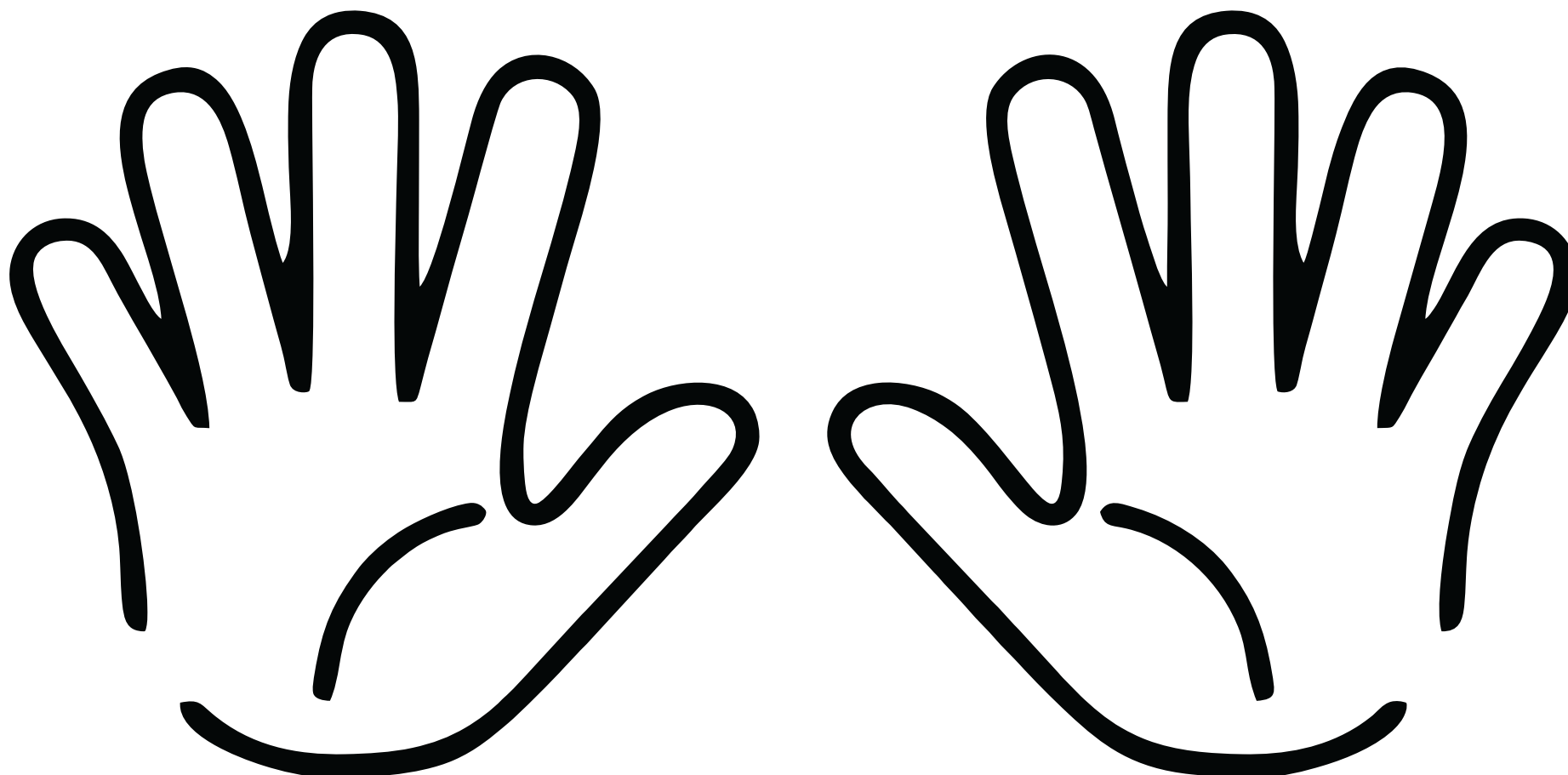


Recurso:
Pensamento Computacional

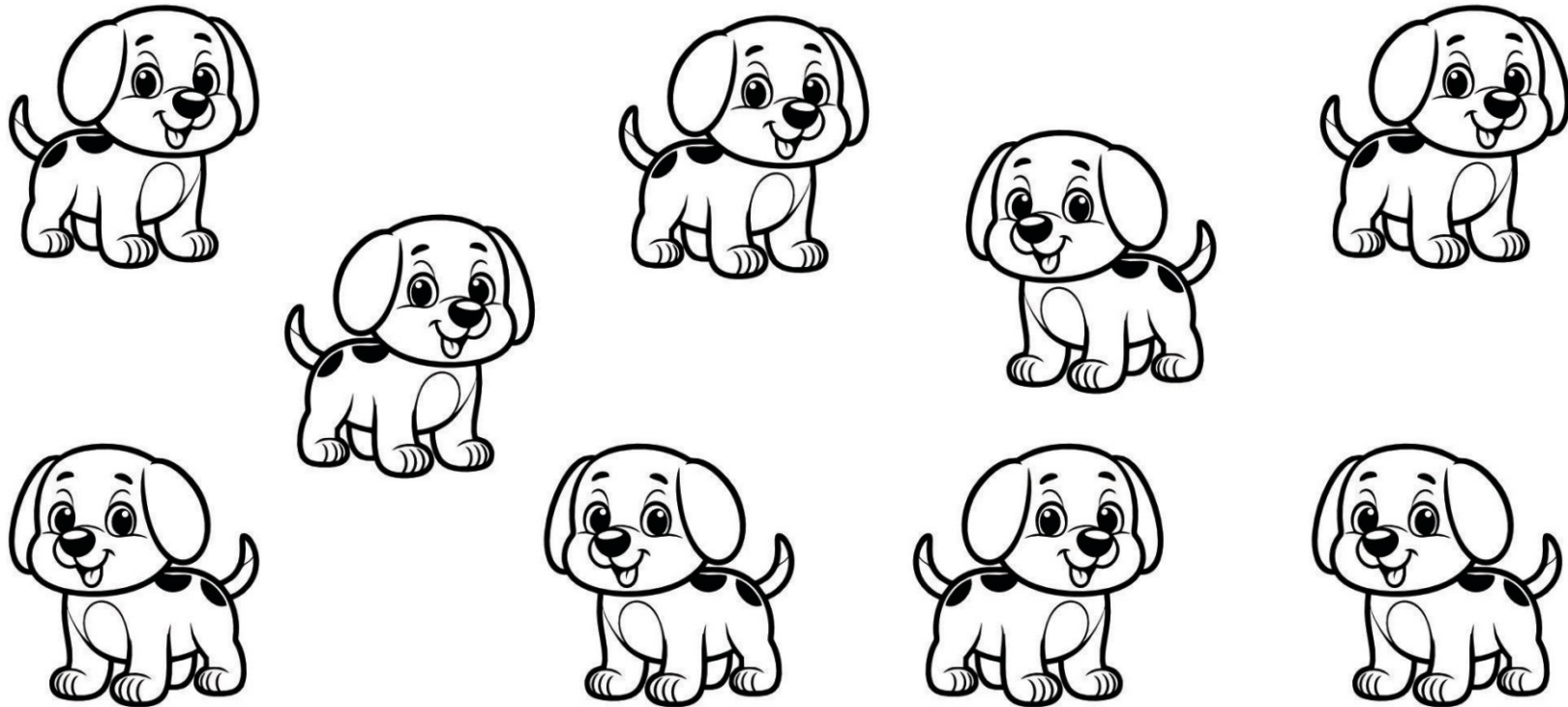
Nome: _____

O pensamento computacional é uma maneira de ensinar os alunos, de forma divertida e significativa, a pensarem com lógica e estratégia para resolver problemas do dia a dia, desenvolvendo habilidades importantes como raciocínio lógico, criatividade, organização, persistência e trabalho em equipe.

1) Pinte de azul a mão esquerda (🖐️) e de amarelo a mão direita (🖐️).



2) Pinte de marrom os cachorros que estão indo para a esquerda e de amarelo os que estão indo para a direita. No final, conte e registre quantos cachorros estão indo para a esquerda e quantos estão indo para a direita.



QUANTOS ESTÃO INDO PARA A **ESQUERDA**?

QUANTOS ESTÃO INDO PARA A **DIREITA**?