ESCOLAR MAKER EDUTEC

Recurso:
Pensamento Computacional

Nome:_____

O pensamento computacional é uma maneira de ensinar os alunos, de forma divertida e significativa, a pensarem com lógica e estratégia para resolver problemas do dia a dia, desenvolvendo habilidades importantes como raciocínio lógico, criatividade, organização, persistência e trabalho em equipe.

Ajude Luna a percorrer toda a trilha até chegar ao escorrega. Para isso, você precisa resolver as operações de multiplicação, soma, subtração e divisão em sequência. Comece com o primeiro cálculo indicado pela seta, cada resultado será o ponto de partida para a próxima operação. Preencha os espaços em branco com os resultados corretos e siga o caminho até o final.

						10	−	5	=	5	+
2	=										×
÷		=	1	−	7	=		+	4		=
3	2										
=			+	10	=	13		−	2	=	5
+	4										
5	+	3	=		÷	9		=	2	×	
=	=										
	−	2	=		+	8	=	14	3	×	4
=											
	=	2	÷	12		=	1	+		=	6
−	+										
3	=		−	4	=		+	7	=	12	5
+	5										
	−	15		=	4	×		=	8	−	
=	=										
10	×	2	=		+	5	=		÷	5	=
5	2										
−		=	1	+		=	3	÷		=	6
×	2										
=	3		+	1	=	6	−	3	=		×
5	=										
											15